

ボキャブ・ラボ 利用マニュアル v1.0.1



Terra-Co-Labo, Inc.

1. ボキャブ・ラボとは

ボキャブ・ラボは、大学受験のための英単語学習アプリです。大学入試で求められる英単語の習得は、多くの受験生に共通する課題であり、定番の優れた「単語帳」教材（書籍）が存在します。それらには、主に次のような特長があります。

- 最適化された語彙リストと効果的に学習する順番
- よく使われる役に立つ用例（例文や慣用句など）
- 語彙を定着させるための様々な工夫
- 関連する音声CDなどの副教材の提供

ボキャブ・ラボは、スマホやタブレットで勉強するアプリですが、書籍の定番単語帳と同様に、主教材として活用出来ます。英語実利用についての大規模な統計データと近年の大学入試問題の研究をもとに構成され、新たに英語Wikipediaの全記事を独自に分析し、これらを反映・活用した教材として開発されました。最大の特徴は、英単語カード学習と英文テキスト学習を並行して連携しながら語彙形成を進めていく、アプリならではのシステムとなっている点です。

このように、ボキャブ・ラボは、定番単語帳の特長にアプリならではの利点を組み合わせ、最大限の学習効果を実現する工夫がされています。具体的には、

- テキストと音声アプリに統合され、聴く・読むの連動が簡単に実現出来ます。
- 教材はタップすると反応します。カードを開いて単語の意味や用法・例文を表示したり、注目箇所や覚えるべき単語をハイライトしたり、テキスト上にヒントを表示したり、対応する日本語の意味を行間に表示したり、など状況に応じて変化します。
- 習熟度・理解度を自分で評価し、学習の記録としてデータ化・見える化します。学習の記録をもとに、繰返し学習を自分で管理しながら効率的に進めることが出来、最短での必須単語習得を目指します。

一緒に英語
頑張ろう！



吾輩
(チューター)



“Education never ends, Watson
It is a series of lessons,
with the greatest for the last.”
by Sir Arthur Conan Doyle

源内博士
(先生)



2-1. ホーム ～ 教材一覧と進捗状況を確認する



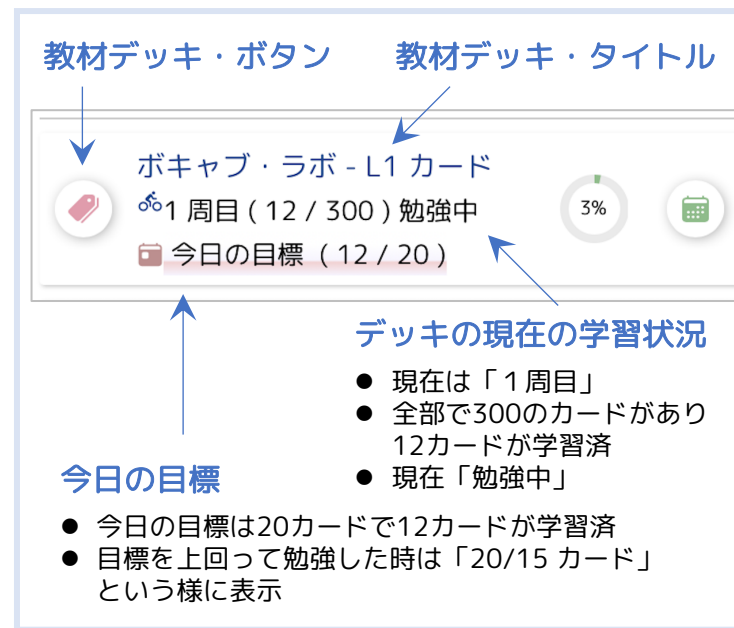
ホーム画面

2-1-1. ボキャブ・ラボを最初に起動すると、**ホーム画面**が開きます。


ホーム画面には**レベル別**に**単語カード**と**英文テキスト**の2種類の**教材デッキ**のリストが表示されています。同じレベルのカードとテキストの教材デッキは、連携しているので、並行して勉強するのが効果的です。


現時点では、レベル1とレベル2の各レベルにそれぞれカードとテキストの教材デッキ、全部で4つの教材デッキが登録されています。

教材の進捗状況表示



2-1-2. それぞれの教材デッキの**進捗状況欄**にはデッキの**タイトル**と**現在の学習状況**、そして勉強中のデッキについては**今日の目標**が表示されます。**進捗状況欄**をタップすると、勉強中の**カード**や**テキスト**に移動します。

進捗状況欄の右にある  円形のプログレスバーは**習熟度ボタン**で、教材デッキを現時点でどの程度習得出来ているかを表示します。このボタンをタップすると、**習熟度・進捗一覧ページ**に移動し、これまでに学習した各周回の単語カードと英文テキストの成績評価一覧を見ることができます。

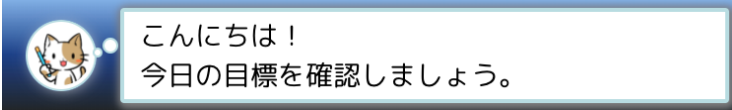
一番右側の欄には  計画ボタンがあります。このボタンをタップすると、**勉強の計画ページ**に移動し、周回を進めたり、学習対象の絞り込み、1日の学習量の設定などが出来ます。

2-2. ホーム ~ その他の表示と機能

チューター・ボタン

タップすると、「吾輩」からのメッセージが表示されます

「吾輩」からのメッセージ（例）



表示切り替えスイッチ

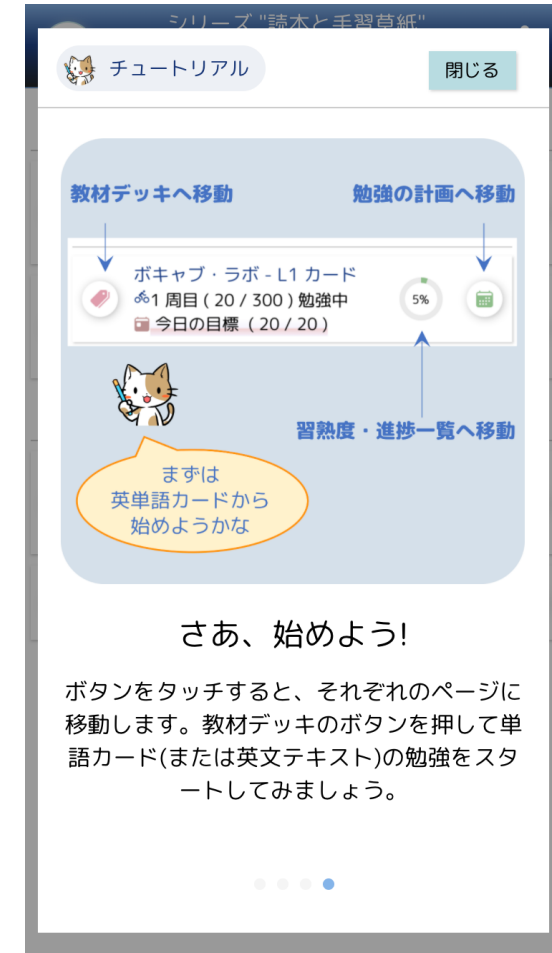
ONにすると、教材デッキを
タイプ(カード/テキスト)別に並べ替えます



設定メニュー・ボタン

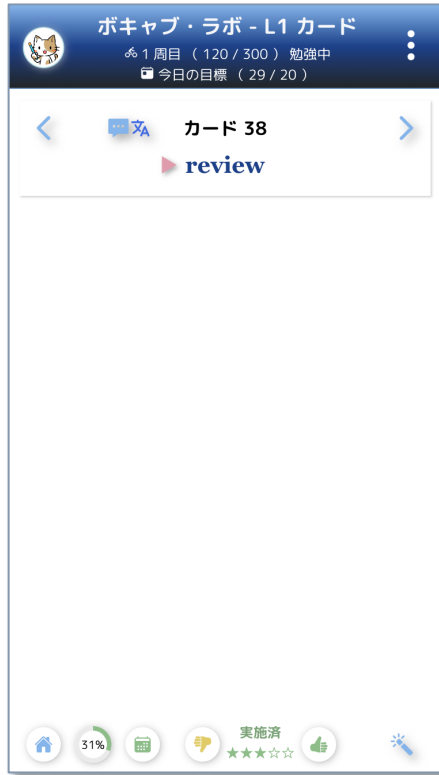
タップすると、設定メニューが開きます

各ページにはチュートリアルがあります。
初めての時や、使い方が分からない時に参考にして下さい。

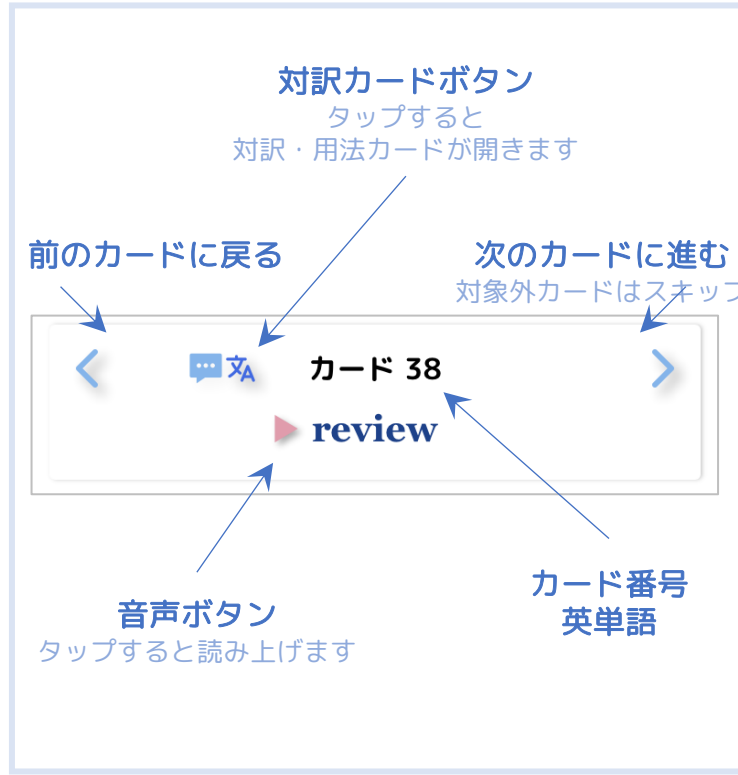


チュートリアル画面（例）

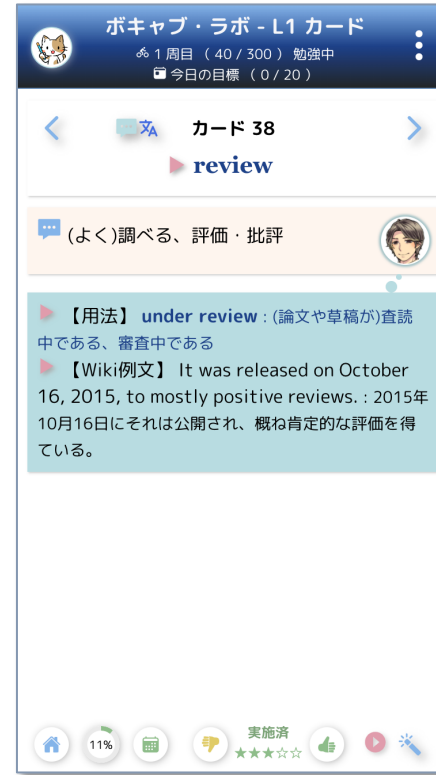
3-1. カード学習 ～ 単語を覚える



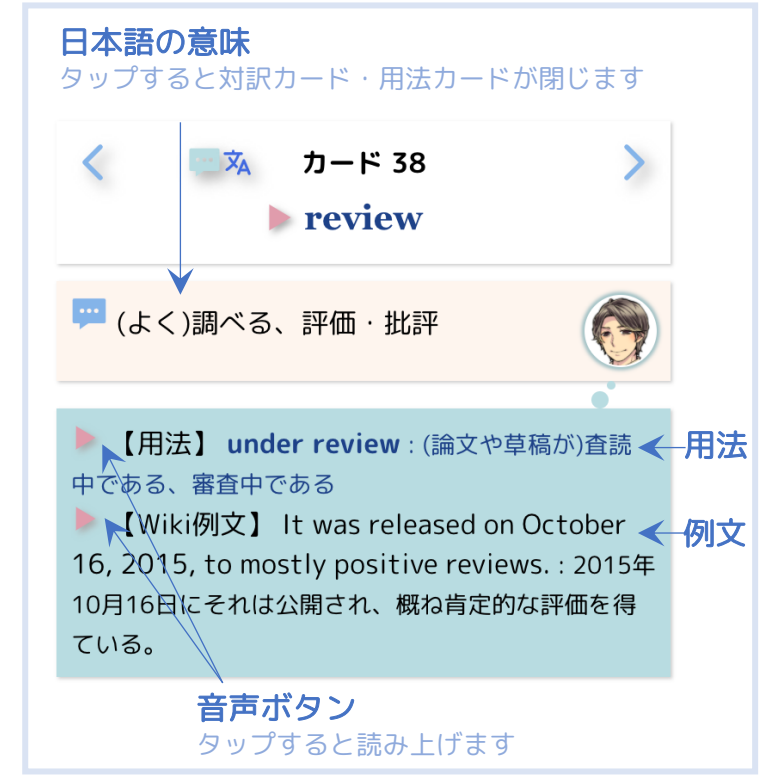
カード学習ページ
(最初の画面)



英単語カード(表)



カード学習ページ
(対訳・用法カードを開いた画面)



対訳・用法カード(裏)

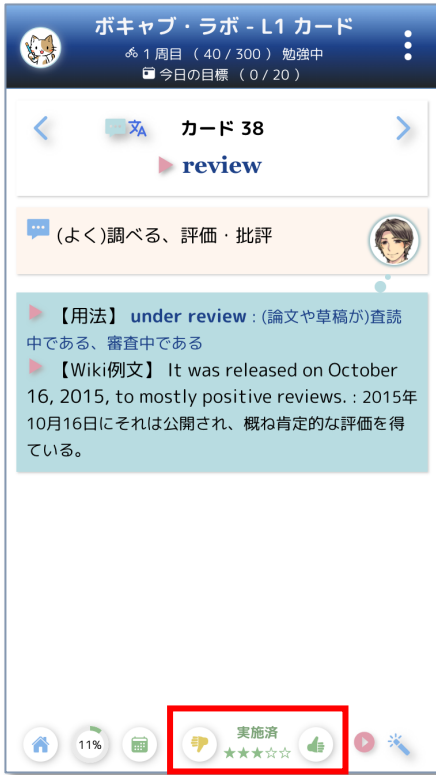
3-1-1. ホーム画面からカード学習のページに移動して、英単語の勉強を始めましょう。

カード学習ページには英単語カード(表)が表示されています。音声ボタンをタップして発音を聴き、英単語を声を出して読みましょう。英単語の意味を一つか二つ、頭の中で考えて見て下さい。

3-1-2. 次に英単語をタップし、対訳・用法カード(裏)を開きます。ここでは、英単語の日本語の意味、用例・用法、Wikipedia例文が表示されます。

まず単語の日本語の意味を確認します。次に、用法・例文の発音を聴き、さらに音読しましょう。最後に用法・例文の意味を確認すればこのカードの勉強は一通り終わります。

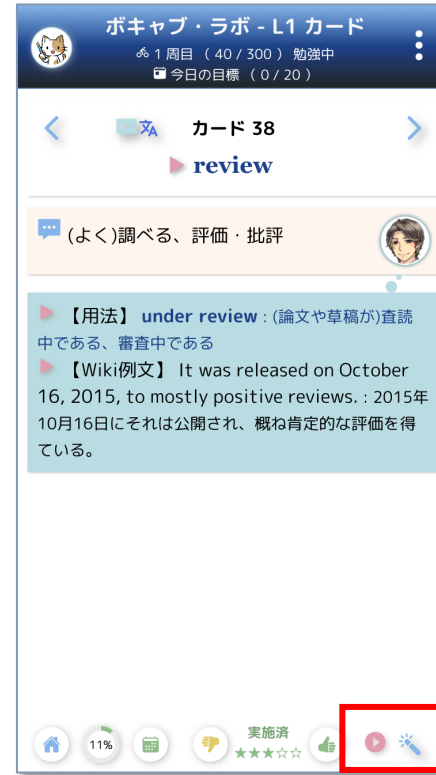
3-2. カード学習 ～ 評価する、便利なツール



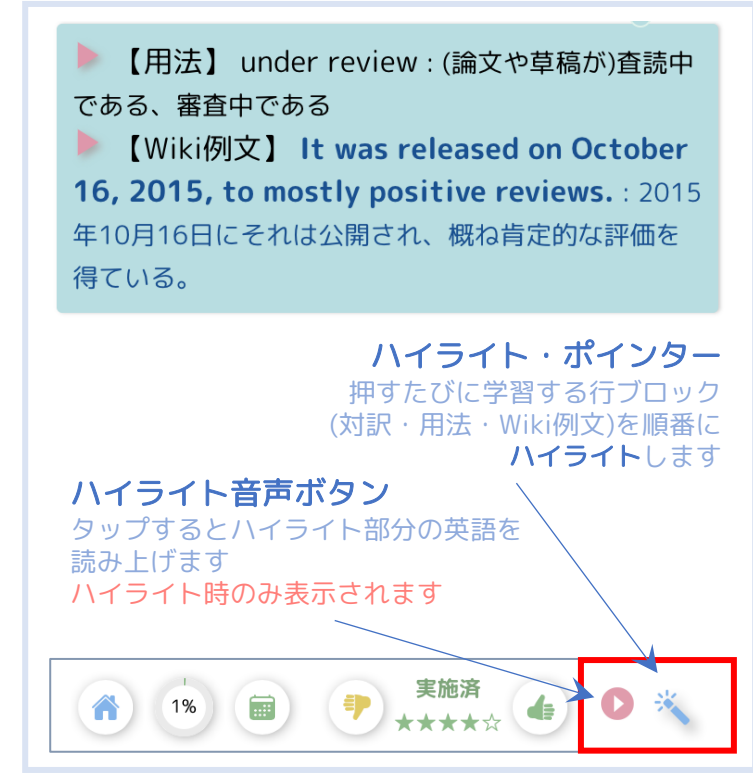
カード学習ページ
(対訳・用法カードを開いた画面)



習熟度評価



カード学習ページ
(対訳・用法カードを開いた画面)



3-2-1. このカードの勉強が終わったら、どの程度理解し習得出来ているかを5段階評価します。評価が終わると、このカードは**実施済**になります。画面下の行の真ん中にある**習熟度評価欄**で

- 「自信ある」ボタン を押しと星(★)が増えます。
- 「自信ない」ボタン を押しと星(★)が減ります。

3-2-2. 画面下の行の右側には、カード学習のためのボタンがあります。**ハイライト・ポインター** を使うと勉強のペースを作るのに便利です。ハイライト・ポインターを押すたびに、以下のステップを繰り返します。

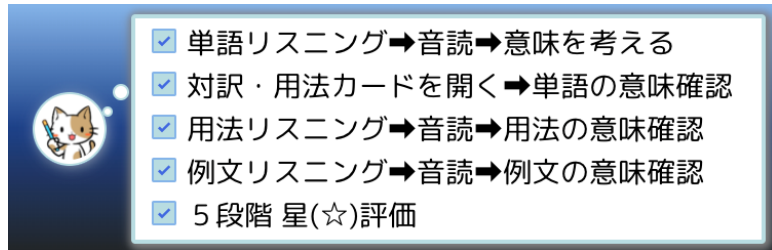
1. 対訳カードを開きます。ハイライト・ボタンの隣に音声ボタンが現れます。
2. 用法カードを開きます。最初の用法をハイライトします。
3. 次の用法・例文を順にハイライトします。
4. ハイライト・モードを終え、対訳・用法カードを閉じます。

3-3. カード学習 ~ その他の表示と機能

デッキの現在の学習状況

チューター・ボタン

タップすると、「吾輩」からのメッセージが表示されます



- 単語リスニング→音読→意味を考える
- 対訳・用法カードを開く→単語の意味確認
- 用法リスニング→音読→用法の意味確認
- 例文リスニング→音読→例文の意味確認
- 5段階 星(☆)評価

ここでは、カード学習を進めるステップが表示されます。慣れるまではこのメッセージを表示しながら勉強していくと効率的です。

習熟度ボタン

習熟度・進捗一覧ページに移動

ホーム・ボタン

ホームページに移動



ボキャブ・ラボ - L1 カード

📅 1 周日 (120 / 300) 勉強中

📅 今日の目標 (29 / 20)

チュートリアル

- 文字サイズ拡大
- 再生速度を遅く
- 対訳・用法を常に表示

【用法】 under review : (論文や草稿が)査読中である、審査中である

【Wiki例文】 It was released on October 16, 2015, to mostly positive reviews. : 2015年10月16日にそれは公開され、概ね肯定的な評価を得ている。

31%

実施済 ★★★★★

今日の目標

設定メニュー・ボタン

タップすると、設定メニューを開きます

各ページにはチュートリアルがあります。初めての時や、使い方が分からない時に参考にして下さい。

ONにするとカード内の文字が拡大されます

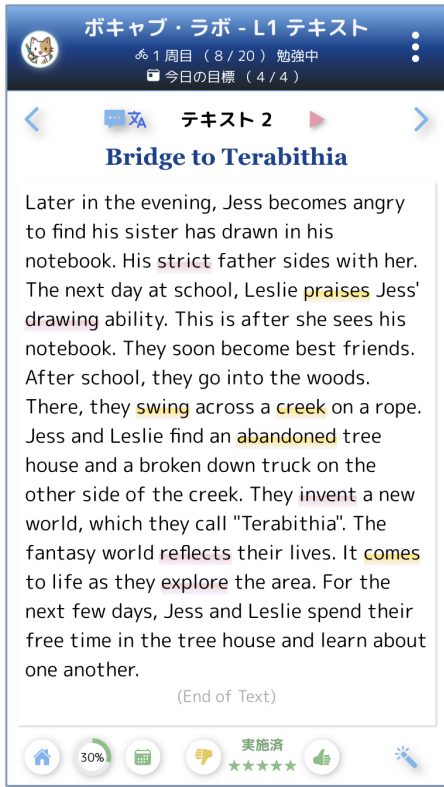
ONにすると英語の読み上げ速度を遅くします

ONにすると対訳・用法カードを常に表示します

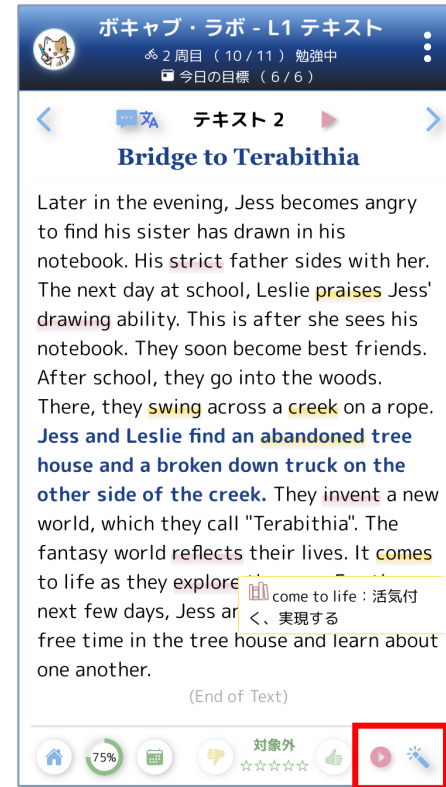
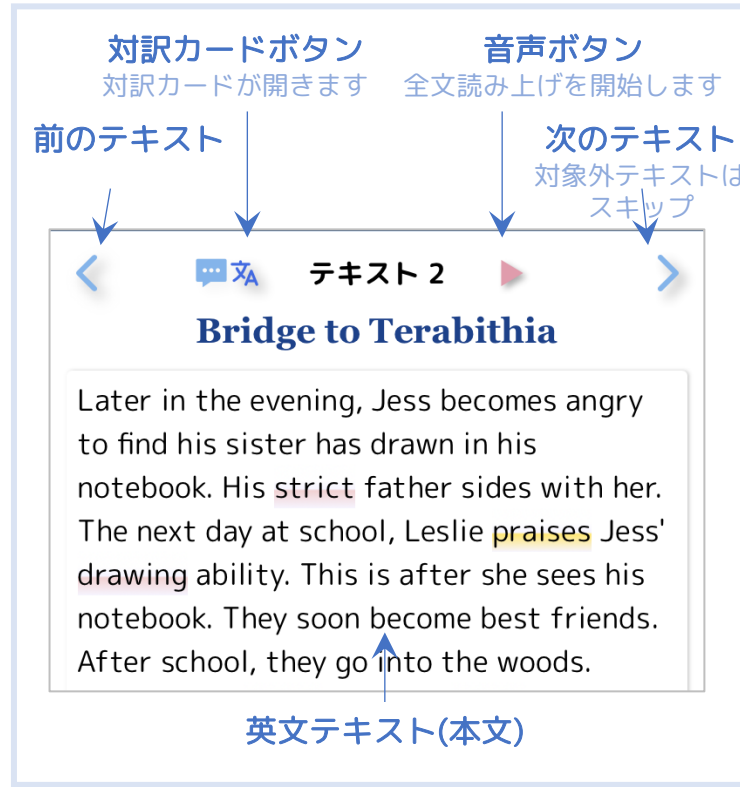
計画ボタン

勉強の計画ページに移動

4-1. テキスト学習 ～ 英文テキストを読む



テキスト学習ページ
(最初の画面)




テキスト学習ページ
(対訳カードを開いた画面)




ハイライト・ポインター
押すたびに学習する英文ブロックを順番にハイライトします

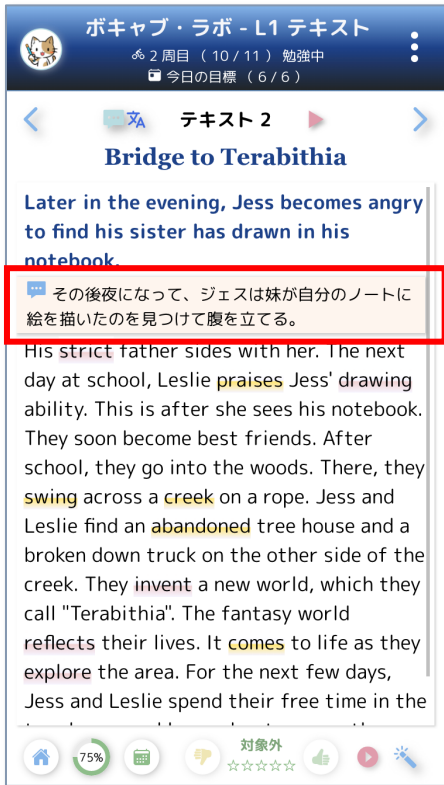
4-1-1. ホーム画面からテキスト学習のページに移動して、英文読解の勉強を始めましょう。最初の画面には、英文タイトルと本文が表示されています。

音声ボタンをタップすると本文の読み上げが開始しますので、まずは全文を通して耳だけでリスニングしましょう。次に読み上げを聞きながら、本文を黙読し読解を進めます。読み上げ箇所が順番にハイライトされますので、意味を考えながら読み進めて下さい。読み上げに追いつかない場合は、音声ポーズボタン  で一旦止めることができます。

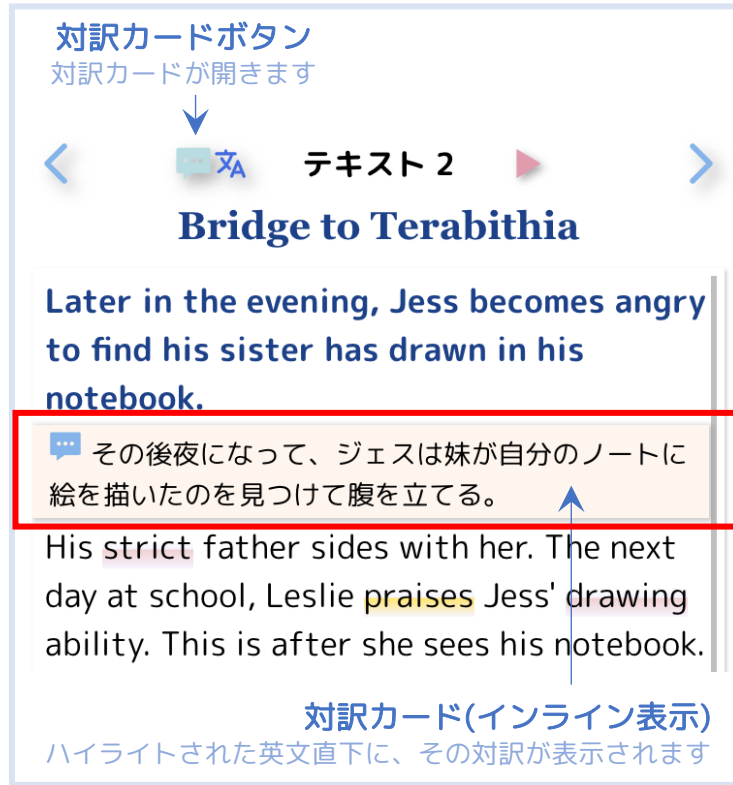
4-1-2. テキスト本文には、黄色のマーカーが引かれた単語があります。この単語をタップすると、その単語やそれを含む熟語の意味が表示されます。読解を進める時のヒントにして下さい(今は覚えなくてもいい単語です)。

ハイライト・ボタン  をタップすると、英文のブロックが順番にハイライトされるので、読み進めるのに便利です。ハイライト時に表示されるブロック音声ボタンをタップすると、ハイライト部分のみを読み上げます。これらのボタンを活用し、効率よく読解を進めましょう。

4-2. テキスト学習 ～ 対訳の表示



テキスト学習ページ
(対訳の表示 - インライン)



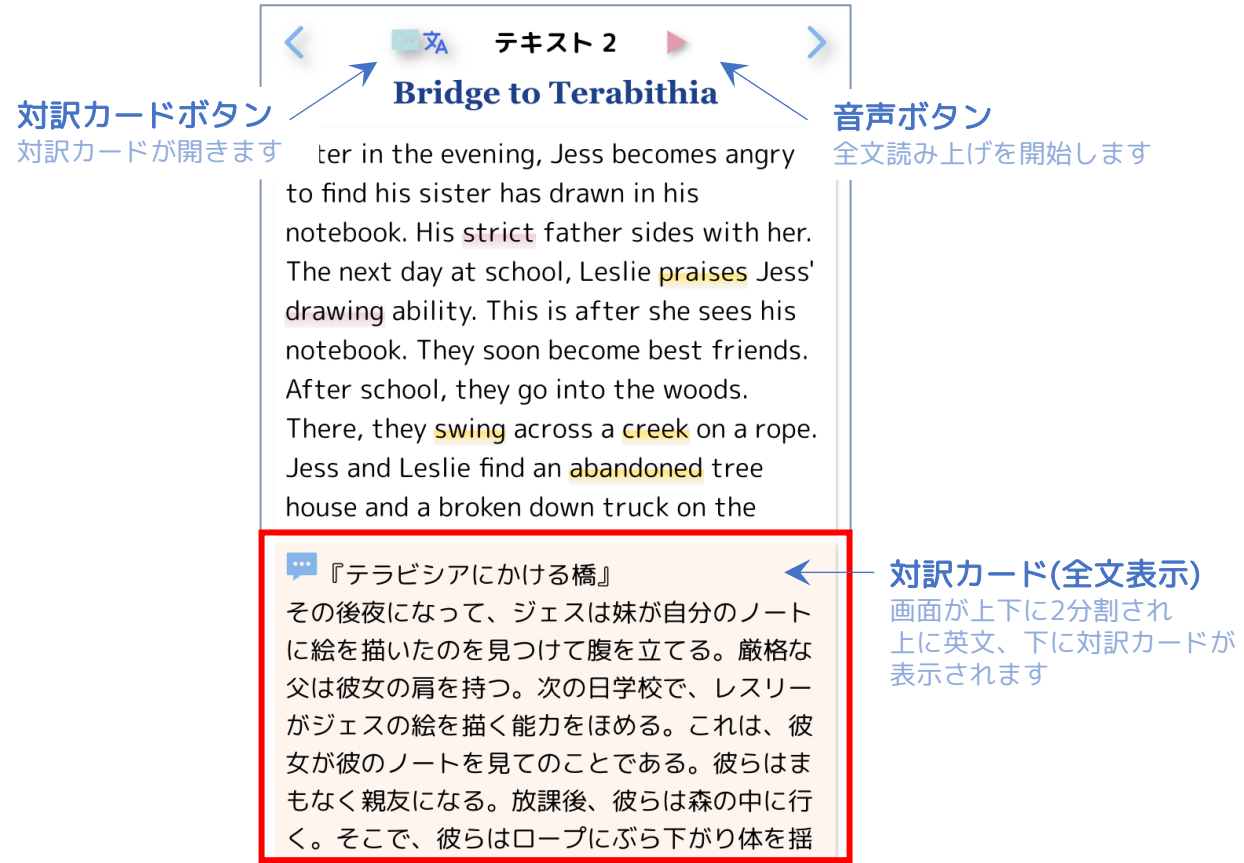
対訳カード(インライン表示)

ハイライトされた英文直下に、その対訳が表示されます

4-2-1. 黙読での読解が終わったら、対訳カードボタンをタップし対訳カードを開きます。

対訳カードには、インライン表示モードと全文表示モードがあります。

インライン表示モードはハイライトされた英文直下にその対訳を表示するので、一文ずつ意味を確認しながら読み進めるのに便利です。英文がハイライトされている時に大和カードを開くと、このモードになります。

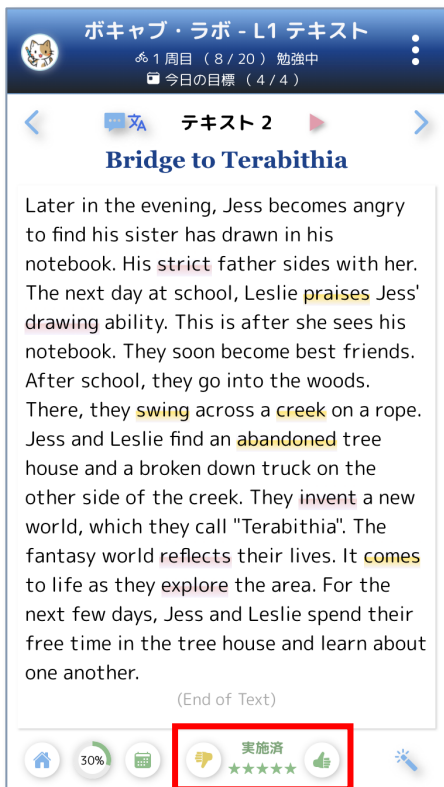


テキスト学習ページ
(対訳の表示 - 全文表示)

4-2-2. 特定の部分がハイライトされていない時に、対話カードを開くと、画面が上下に2分割され、下部分に全文表示モードで対訳カードが表示されます。

この状態で音声ボタンを押すと、読み上げ箇所の英文と日本語訳が、同時にハイライトされます。

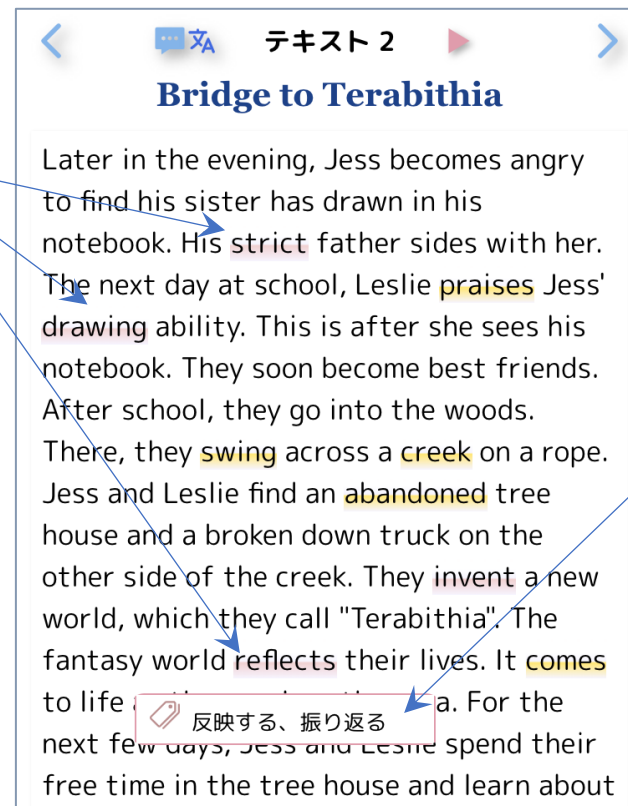
4-3. テキスト学習 ～ 評価する、連携する



テキスト学習ページ
(最初の画面)




習熟度評価




覚える語彙をハイライト

4-3-1. 対訳カードで意味の確認を終えたところで、この英文テキストをどの程度理解し習得出来ているか5段階評価します。評価が終わると、このカードは**実施済**になります。

画面下の行の真ん中にある**習熟度評価欄**で

「自信ある」ボタン  を押すと星(★)が増えます。

「自信ない」ボタン  を押すと星(★)が減ります。

4-3-2. **設定メニュー**で「覚える語彙」スイッチをONにすると、この教材レベルで覚えるべき英単語がハイライトされます。**ハイライトされた覚える語彙**をタップすると、**対訳窓**が開き(popover window)その単語の意味が表示されます。

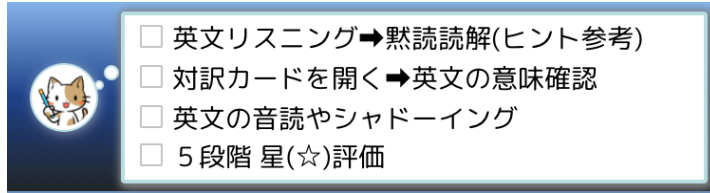
さらにこの窓の部分の部分をタップすると、その英単語の**カード学習ページ**に移動します。自信のない英単語については、カード学習ページで用法や例文等を確認しておきましょう。

4-4. テキスト学習 ~ その他の表示と機能

デッキの現在の学習状況

チューター・ボタン

タップすると、“吾輩”からのメッセージが表示されます



- 英文リスニング→黙読読解(ヒント参考)
- 対訳カードを開く→英文の意味確認
- 英文の音読やシャドーイング
- 5段階 星(☆)評価

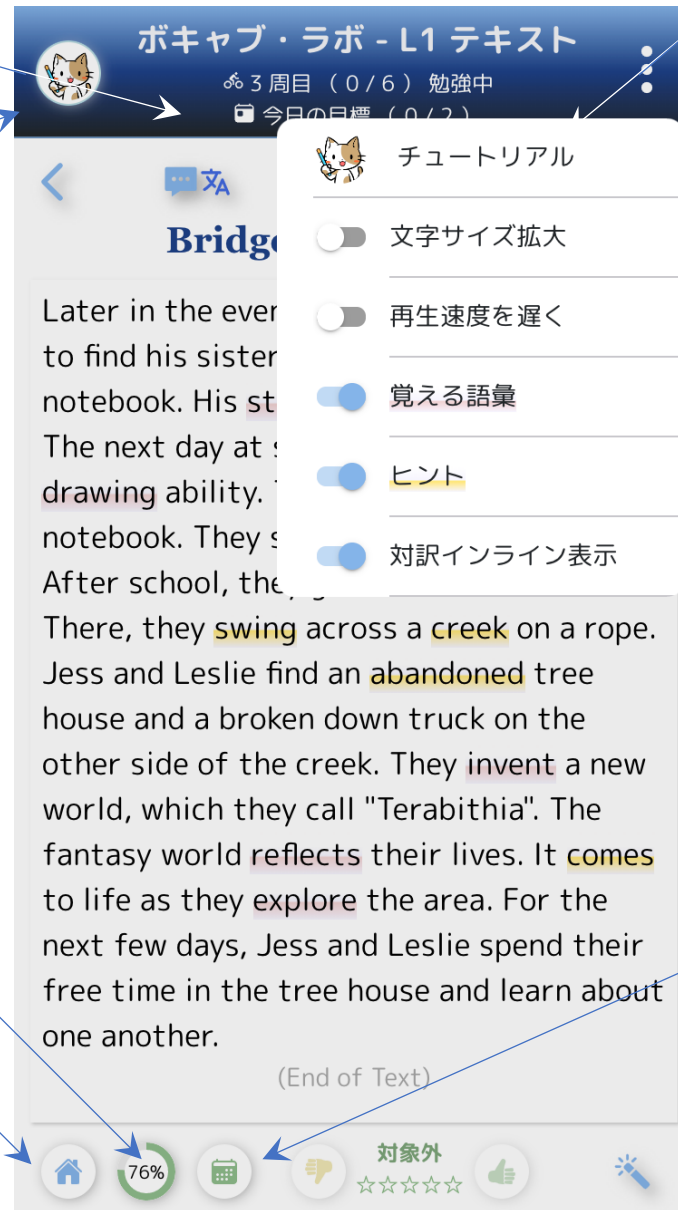
ここでは、テキスト学習を進めるステップが表示されます。慣れるまではこのメッセージを表示しながら勉強していくと効率的です。

習熟度ボタン

習熟度・進捗一覧ページに移動

ホーム・ボタン

ホームページに移動



ボキャブ・ラボ - L1 テキスト

3 周目 (0/6) 勉強中

今日の目標 (0/2)

チュートリアル

- 文字サイズ拡大
- 再生速度を遅く
- 覚える語彙
- ヒント
- 対訳インライン表示

Later in the evening, Jess and Leslie go to the creek to find his sister's notebook. His sister had written in it that she had a drawing ability. The next day at school, Jess and Leslie show their drawing ability. After school, they go to the creek to find Jess's notebook. They swing across a creek on a rope. Jess and Leslie find an abandoned tree house and a broken down truck on the other side of the creek. They invent a new world, which they call "Terabithia". The fantasy world reflects their lives. It comes to life as they explore the area. For the next few days, Jess and Leslie spend their free time in the tree house and learn about one another.

(End of Text)

76%

対象外 ☆☆☆☆☆

今日の目標

設定メニュー・ボタン

タップすると、設定メニューを開きます

各ページにはチュートリアルがあります。初めての時や、使い方が分からない時に参考にして下さい。

ONにするとカード内の文字が拡大されます

ONにすると英語の読み上げ速度を遅くします

ONにすると覚える語彙をハイライトします

ONにするとヒントをハイライトします(標準でON)

対訳を英文テキスト内にインライン表示します(標準でON)

計画ボタン

勉強の計画ページに移動

5. 習熟度・進捗一覧 ～ 学習状況を把握する

チューター・ボタン
タップするとチューターさんからの
メッセージを表示します

デッキの現在の学習状況

ページ番号・ページタイトル
タップすると
カード/テキスト学習ページに移動

計画ボタン
勉強の計画ページに移動

習熟度ボタン
教材デッキの習熟度を表示します

ホーム・ボタン
ホームページに移動

#	タイトル	1周目	2周目	3周目
1	Hash table	3	4	-
2	Bridge to Terabithia	4	-	-
3	Special relativity	2	3	4
4	Weathering	3	4	-
5	Pride and Prejudice	3	4	-
6	Nineteen Eighty-Four	4	-	-
7	Ida B. Wells	4	-	-
8	World Trade Center site	2	3	4
9	Lincoln Park Zoo	3	3	5
10	Game	3	3	4
11	Atacama Desert	4	-	-
12	Sherlock Holmes	3	4	-
13	Socialism	2	3	4
14	Hubble Space Telescope	4	-	-
15	City farming	4	-	-

習熟度・進捗一覧ページ

教材デッキ・タイトル
タップするとプルダウンメニューが表示され、教材デッキを変更出来ます

今日の目標

進捗一覧
各カード/テキストの成績(5段階評価)が、
周回毎に3周分表示されます

5-2. 進捗一覧には各周回で勉強したカード/テキストの成績が表示されます。計画で対象外となったカード/テキストは(-)の表示になります。

例えば左図では、2周目/3周目は前の回の評価が3以下だったカード/テキストのみ対象にしています。全てのカード/テキストの評価が4以上になるよう、対象を絞りながら繰り返し勉強しているのが分かります。

周回表示スクロール
4周以上勉強した場合は、
左右にスクロールして表示されていない周回を表示します

5-3. ページ番号・ページタイトル欄をタップすると、そのカード/テキストのページに移動します。

直前に勉強していたカード/テキストのタイトルが**ハイライト**されています。学習ページに戻る時にタップして下さい。今日勉強予定のカード番号が色分けされているので参考にして下さい。



教材デッキ選択
プルダウンメニュー

2周目、3周目と
着実に
仕上がってるね



5-1. 習熟度・進捗一覧ページでは、これまでの学習の記録を確認出来ます。各教材がどの程度仕上がっているのか、チェックしながら勉強を進めて下さい。

6. 勉強の計画 ～ 周回を進め、勉強の計画を立てる

チューター・ボタン →

デッキの現在の学習状況
何周目 (完了数/対象数)
学習状況 - 未開始・勉強中・完了

実施率 完了数/目標

実施計画カレンダー
本日の日付欄をタップすると
カード/テキスト学習ページに移動

習熟度ボタン
習熟度・進捗一覧ページに移動

ホーム・ボタン
ホームページに移動

勉強の計画ページ

6-1. ボキャブ・ラボでは、一つの教材デッキを何周か繰り返し仕上げていきます。勉強の計画ページでは、周回の管理と、各周回の計画設定を行います。

この周回の計画設定 (6-2)
この周回で学習する対象(前回までの成績をもとに)と1日の目標数をセット

6-2. 新しい周回の勉強の進め方をセットしましょう。通常は周回を開始する時に設定します。前回までの成績をもとに対象のカード/テキストを絞り込むことができます。例えば、前回の評価が3以下のテキストだけを対象にする場合は、<星(★)3以下全部>にします。次に、一日の目標数を決め、勉強のペースをセットしましょう。また、毎日やるのか、週末や平日のみ実施するのか、計画を立てることが出来ます。

周回の管理 (6-3)
状況に合わせて、周回を開始・中止、次の周回へ進む

開始ボタンを押して
次の周回を始めよう

6-3. 教材デッキの全対象カード/テキストを学習し評価し終わると、その周回が完了します。もう一周(x周目)勉強する場合は、このページで「x周目を開始」ボタンを押して下さい。新しい周回に変わり勉強中になります。

全対象カード/テキストが終わっていない場合でも「中止」ボタンで終了することが出来ます。中止ボタンを押すと周回は完了になり、次の周回を開始することが出来ます。